

■ハンドアウト

●PC1……御齋学園に潜り込んでいる、隠忍の血統のスパイ

推奨性別：なし 推奨年齢：16～17歳（高2） 推奨流派：隠忍の血統

あなたは隠忍の血統の一族でありながら、シノビガミに関する情報を集めるため御齋学園に生徒として潜り込んでいる。歴史上謎も多く、「第六天魔王」とまで渾名された織田信長を、シノビガミではないかと疑っている。彼が最後に居城とした安土城の跡地には、「**シノビガミ信長**」に関する手がかりがきつとあるに違いない。安土山への取材旅行は、あなたにとって自らの説を証明するまたとないチャンスだった。

あなたの【使命】は、「『**シノビガミ**』**織田信長に関する情報を集める**」である。

●PC2……御齋学園に潜り込んでいる、鞍馬神流のスパイ

推奨性別：なし 推奨年齢：16～17歳（高2） 推奨流派：鞍馬神流

あなたはPC1が隠忍の血統の一族のスパイであることを見抜いている。そして、彼女の動向を探るため自らも御齋学園に潜り込んだ。どうやら「第六天魔王」織田信長をシノビガミだと踏んでいるらしい。仮にそうだとしたら、シノビガミ封印を旨とするあなたたちとしては、この状況を指をくわえて見ているわけにはいかない。あなたは、シノビガミ復活を阻止するために行動を開始した。

あなたの【使命】は、「『**シノビガミ**』**織田信長の復活を阻止する**」である。

●PC3……御齋学園に潜り込んでいる、比良坂機関のスパイ

推奨性別：なし 推奨年齢：16～17歳（高2） 推奨流派：比良坂機関

あなたは比良坂機関の職員でありながら、シノビガミに関する情報を集めるため御齋学園に生徒として潜り込んでいる。あなたはここで、織田信長が愛用した「天下布武」の印が、安土城跡のどこかに眠っているらしいことをつかんだ。「**信長の印**」は強力な魔力を帯びており、持つ者は強大なカリスマを持ち、誰もその者に逆らうことができなくなるという。このような危険なシロモノを放置しておくことはできない。

あなたの【使命】は、「**ブライズ『信長の印』を手に入れる**」である。

●PC4……潜入してくるスパイに警戒する、御齋学園の生徒

推奨性別：なし 推奨年齢：16～17歳（高2） 推奨流派：私立御齋学園

あなたは御齋学園の生徒である。そして、今回の安土山への取材旅行に際し、多くの他流派のスパイが潜り込んでいることをつかんでいる。彼らがいったい何の目的でこの学園に忍び込んだのか、あなたには非常に興味がある。とりわけPC3が手に入れようとしている「**信長の印**」にも、非常に興味がある。いずれにしても、この学園で彼らが好き勝手な振る舞いをするのを見過ごすことはできない。

あなたの【使命】は、「**他流派の者たちによって、取材旅行がめっちゃめっちゃになることを阻止する**」である。

※PC1～5は、全員同じシノビ養成課程のクラスに所属するクラスメイトとします。

●PC5……御齋学園に潜り込んでいる、ハグレモノのスパイ ※GMが担当します。手番を持ちます。

推奨性別：なし 推奨年齢：16～17歳（高2） 流派：ハグレモノ

あなたはハグレモノでありながら、シノビガミに関する情報を集めるため御齋学園に生徒として潜り込んでいる。あなたはここで、織田信長が愛用した「天下布武」の印が、安土城跡のどこかに眠っているらしいことをつかんだ。「**信長の印**」は強力な魔力を帯びており、持つ者は強大なカリスマを持ち、誰もその者に逆らうことができなくなるという。これは是が非でも手に入れなければなるまい。

あなたの【使命】は、「**プライズ「信長の印」を手に入れる**」である。

●NPC……御齋学園の修学旅行生を迎える、バスガイド ※手番を持たないNPCです。

性別：女 年齢：32歳 流派：斜齒忍軍

名前は千野真希子（ちの・まきこ）。表向きは旅行代理店につとめる、安土城および関連施設専属のガイド役である。忍者という正体は持っているものの、それほど戦いや忍務といったものに固執するわけではない。あなたにとっては、この城を守ることのほうがたいせつである。あなたの家は信長が安土城を築き安土の町をつくった時から、代々この城を守ってきた一族の末裔であり、あなたにとってこの城跡を守ることは、DNAレベルで刷り込まれた使命なのである。

あなたの【使命】は、「**PCたちに、安土城跡を舞台とした取材旅行を楽しんでもらう**」である。

■シナリオ予告

私立御齋学園。

一般生徒が修学旅行でロスだハワイだシドニーだと騒ぐこの時期、シノビ課程で学ぶ者たちは、「研修旅行」と称して、情報収集訓練を行う。今年のテーマは「安土山」。戦国大名・織田信長の居城である安土城の跡である。生徒たちはここで、どのような情報を集めることになるのか。

一説には時を超えて織田信長の魂が復活するかも知れない、とも。

あるいはシノビガミである、とも。

さらには信長の愛用した「天下布武」の文字の刻まれた印に、すさまじい魔力が秘められている、とも。

さまざまな伝説や噂が流布する中、生徒たちは自らの使命と、自らの信ずるもののために戦う。

忍術バトルRPGシノビガミ、シナリオタイトル「**信長の印**」。

めざすは、安土。

