

7

G M 大原 キリ (おおはら・きり)

魔道書大戦TRPG
システム **マジカロギア**

募集人数
3 ~ 4 人
TRPG 初心者 2人までOK!
システム 初心者 全員でもOK!

キャラクター作成は→ ルールブック付属のキャラを使用 持ち込み 応相談

使用する
サプリメント なし (基本ルールブック=大判のみ)
一覧

どんなシステム？

魔道書大戦RPGマジカロギアは、世界に滅びをもたらす悪しき魔道書<禁書>と、<禁書>を回収すべく奔走する魔法使いとの戦いを描く、幻想とバトルのTRPGです。

魔法使いは非常に強い力を持つ存在ですが、世界の理を逸脱しているが故に、世界に自分自身の存在を固定し運命を共にする楔<アンカー>を持つ必要があります。<アンカー>は魔法使いと運命で繋がった人々です。魔法使いに起こったアクシデントの反動で<魔法災厄>と呼ばれる不幸にあたり、運が悪いと死んでしまう事もあります。

システムはお馴染みのサイコロフィクション。戦闘ではダイス目の読みあいが発生する特徴的なルールを用い、一対一の決闘<魔法戦>を楽しむことができます。

時に運命に翻弄されつつ、時に運命に抗い、悪しき禁書の回収を目指しましょう！

今日のシナリオ

【今回予告】

一年前、一人の書籍卿が企てたある儀式は、影に生きる者たちによって阻止された。しかし、書籍卿は儀式そのものを禁書と化し、何処かへと姿を消してしまったのだった。

かの書籍卿の目的はただ一つ。

影の世界に生きる者、忍者たちの祖と言われる伝説的存在の復活。

その名は——シノビガミ。

今再び、禁書と化したシノビガミ復活の儀式<混沌より目覚めし神の器>が、六分儀市の街を災厄に墮とそうとしていた。

魔道書大戦RPGマジカロギア

《マジカ忍法帖～無垢の少女は蒼天に微笑む～》

【シナリオ補足】

●今年シノビガミ発売10周年。と言う事で、魔法使いの皆様にはシノビガミの復活を阻止して頂こうと思います。トンチキシナリオではないです。大真面目です。

●特殊ルールとして、PCのハンドアウトに【秘密】があります。シナリオ上の条件を満たすことで公開する事が出来る、ちょっとしたオマケ設定のようなものです。

●時期的なものに便乗しただけで、上記の【秘密】を除けばやってる事は普通にマジカロギアです。PvPは発生しませんのでご安心ください。

●GMは少年漫画のノリのつもりでシナリオを作成していますが、人によってはつらいと感じる、所謂しんどい展開が発生する可能性があります。十分にご注意ください。

シノビガミに詳しい方も、そうでない方も、一緒に楽しく遊べるよう頑張ります！

ハンドアウトの詳細等は、当日に掲示予定の別紙案内をご覧ください。