

③

G M

高橋 (たかはし)

システム 忍術バトルRPG

シノビガミ

募集人数

TRPG 初心者 2人までOK!

3 ~ 4 人

システム 初心者 全員でもOK!

キャラクター

最初から作ります

持ち込み

作成は→

可

使用する

サプリメント なし (基本ルールブックのみ)

一覧

どんなシステム？

現代日本を舞台にして、他のプレイヤーに自ら伝えることのできない裏設定【秘密】を抱えたPCが、他のPCと協力したり対立したりしながら、自らの【使命】達成のために戦う、という世界観のシステムです。

- PC間の対立および戦闘が比較的発生しやすい
 - 他のプレイヤーに自ら伝えることのできない裏設定【秘密】が存在する
 - ハンドアウトを選択するまで、【秘密】に何が書いてあるのか確認できないため、想定と違う設定が与えられる可能性がある
- という三点が特徴となっています。

今日のシナリオ

●シナリオ名:「泥海に沈む母子草」

●シナリオ概要:

東北地方S市で発見された、一人の忍者の死体と、神器の欠片。

それをきっかけにして、忍者たちが動き始める。

純粹なる者を突き動かすのは、過去への慕情。

救われざる者を突き動かすのは、過去からの傷跡。

母子の情愛ゆえ、逃れられぬ罪ゆえ、果てしなき人間不信ゆえ、忍者たちは刃を交える。

かつてS市を襲った災厄が導く結末は、哀しみか、それとも……。

——いかな闇に吞まれても、選んだ道は手放すな。——

●シナリオタイプ:現代編・対立型・3サイクル

●キャラ作成方法:GM用意のクイックスタート使用。

ただし昼食含め12:50までにキャラクターを作成できる方は、自作可能。

●レギュレーション:背景不採用。追加ルールは「下位流派(特殊忍具除く)」

「従者」以外すべて不採用。

●備考:

①「対立型(PCが二つの陣営に分かれて争い合うタイプ)」のシナリオです。

勝っても負けても楽しめる方、PC間是对立してもPL間では仲良くできる方を歓迎します。

②過半数の【秘密】で、他者から同情されないような罪を背負わされたり、

歪み果てた心を持つよう指定されたりします。

一人の純粹な忍者と、泥のような重い過去を背負う三人の汚れた忍者たちとの、

人間ドラマと戦いを描くストーリーにできたらと考えています。

「母子の情愛」「人間不信」「戦いの果てに残る、そこはかたない哀しみ」

といった要素が好きな方に来ていただければ、より楽しめるかと思えます。

※細かいレギュレーションやハンドアウト等は当日GMに問い合わせください。