

②

G M 日下 由美 (くさか・ゆみ)

忍術バトルRPG

システム

シノビガミ

募集人数

TRPG 1人までOK!

初心者

4 人限定

システム 2人までOK!
初心者

キャラクター

ルールブック付属のキャラを使用

持ち込み

作成は→

不可

使用する

サプリメント なし (基本ルールブックのみ)

一覧

どんなシステム？

「忍術バトルRPG シノビガミ」は、現代社会に生きる忍者たちを演じて頂くTRPGです。個別に与えられた成すべき『使命』を果たすことが目標になります。キャラクター同士、時に協力し、時には相反し、セッションは進行していきます。

また、シノビガミのシナリオには各々に配布される『秘密』というものがあります。この各自に配られた『秘密』は、プレイヤー自ら公開することは出来ません。他のプレイヤーに調べて貰うことで、初めて新たな展開が生まれていきます。そこには残酷な真実が書いてあるかもしれませんが、希望もきっとあります。六面体ダイス二個を手に持ち、いざ忍びの世界へ！

今日のシナリオ

神を降ろすここは箱庭
血を塗りし、重ねて想ふ、願いよ叶えど
屍を踏み越え、ただただ刃を振るう
涙はどうに涸れ果てた

その日、雑賀衆の末裔である忍の集団が高らかに声を上げた。

『神の力を宿した術具を用いて、儀式を執り行う』
『奇跡を欲する者がいるならば』
『儀式忍法「人器創願の法」をその手で完成させよ』

そして、儀式が執り行われるという孤島に6人の忍びたちが集結する。

シノビガミシナリオ:「微笑むキミに会えるなら」
シナリオタイプ:特殊型
サイクル数:3サイクル

各々の願いを叶えるため、バディとなるNPCを護りつつシナリオを進めて頂きます。ですが、叶えられる願いの数は秘匿されています。バディにも『秘密』が存在します、彼等の物語も掬いあげて下さると嬉しいです。拙いGMですが宜しくお願い致します。