

	G M マスターふぢやん
	システム <small>忍術バトルRPG</small> シノビガミ
募集人数 4 人限定	TRPG 全員でもOK! 初心者 <hr/> システム 全員でもOK! 初心者
キャラクター 作成は→	ルールブック付属のキャラを使用
使用する サプリメント 一覧	なし

持ち込み
不可

どんなシステム？

舞台は現代日本。「忍法」なるスーパーパワーを身につけた「忍者」たちが戦っています。彼らは自分の属する流派の掟に従い、自分の信じるもの、欲するもののために戦います。「シノビガミ」はPC間対立を前提とした、マルチゲーム的要素の強いシステムです。ゲーム開始時、プレイヤーにはハンドアウトと別に他のプレイヤーの知らない「秘密」の情報が渡されます。これを暴いたり暴かれたりすることで、ゲームは進んでいきます。また、セッションはプレイヤー主導で進みます。シーンの状況、登場するPC・NPC、そこで起こるエピソードなど、すべて決めるのはGMでなくシーンプレイヤーです。積極的にシーンを演出したり、ロールプレイをしたりすることのできる方のおはこびをお待ちしております。

今日のシナリオ

昭和11年。日本は空前の政治腐敗と経済危機のまっただ中にあり、人々は貧困にあえいでいた。

理想に燃えた陸軍青年将校たちは、「昭和維新」を合い言葉に1,500人規模の一大クーデターを画策する。決行日は2月26日。

だが、彼らの想いを利用しようと暗躍するナチス・エージェントの姿も。日本は誰の思惑で、どこへ向かおうとしているのか。

シノビガミ外伝「真説・226事件」

雪の東京が、いま、鮮血に染まろうとしている——

- PC1(ハグレ) 陛下のご学友。陛下より直々に、事態を收拾せよと命令を受ける。
 - PC2(鞍馬) 陸軍青年将校。理想に燃え、「決起」に参加する。
 - PC3(御斎) 首相秘書官。青年将校に襲われ命を落とした首相の遺志を継ぐ。
 - PC4(比良坂) 陸軍幹部。反乱軍を叩き潰し、陸軍主導の強力な政府を作る。
- ※シナリオタイプは特殊型。リミットは3サイクル。

はい、早速嘘つきました。現代日本とか言っておきながら、今回の舞台は昭和11年の東京です。陸軍の青年将校が起こした前代未聞のクーデター未遂事件「226事件」。帝都を震撼させた恐怖の4日間を描きます。

歴史が嫌いよりは好きな人が楽しめるかも。でも226事件そのものの知識はなくても大丈夫です。最初に懇切丁寧にご説明させていただきます(笑)。