

13	G M	カクタニ
	システム	ブレイド・オブ・アルカナ The 4th Edition
募集人数	TRPG 初心者	1人までOK!
3 ~ 5 人	システム 初心者	全員でもOK!
キャラクター 作成は→	ルールブック付属のキャラを使用	持ち込み 不可
使用する サプリメント 一覧	なし	

どんなシステム？

神話の上に成り立つ、夜空に星のない世界にある大陸の一地方「ハイデルランド」を舞台とするヒロイックファンタジーTRPGで、PCは「刻まれし者」と呼ばれ、身体や装備品などに神々の欠片である聖痕(スティグマ)を持つ「聖痕者」として、運命に従い、時には抗い、時には切り開きながら、同じ「聖痕者」でありながら人間としての尊厳を失った「殺戮者(マローダー)」との終わりの見えない戦いを続ける。そんな中世ヨーロッパをイメージさせる世界観での「英雄叙事詩」をテーマとしています。判定はd20を使用し、技能レベル個数を振って能力値以下が1つでも出るとその行為は成功となります。又、命中や回避といった対決にはその出た目の中で最も低い目が達成値として扱われることで行動の成否が問われることとなります。世界が3rdから100年経過しており、いわゆる世界観と設定は今まで通りに『状況を全部ガラガラポン』して新しく作ったので前作を知らない人でも大丈夫です。

今日のシナリオ

アクトトレーラー

継母によって住処を追われた領主の娘は森の中で少女を保護した岩人の元で暮らしていた。だが、継母は執拗に少女を追い詰め、その命を狩ろうと迫る。領民の生き血を啜る”鮮血公主”が支配する彼の地を訪れた聖痕者達は、この地の平和を取り戻すことができるのか？

ブレイド・オブ・アルカナ

『誰が為に鐘は鳴る』

アルカナの刃よ、闇の鎖を打ち砕け。

導入シーンで行う事(推奨)は以下を予定しています。

PC1: 追われている領主の娘を助けていただきます。

PC2: 神聖騎士団の使いとして領内の反乱鎮圧の加勢に来ました。

PC3: 殺戮者”鮮血公主”の討伐を命じられます。

PC4: かつての宿敵(とも)である岩人に会いに来ました

PC5: 従姉妹の継母からの助けに応じて会いにきました。

それでは、楽しい一日を！