

11

G M

クラカシ スミト  
倉 檜 澄 人

システム SAMURAI × BLADE S F

募集人数

TRPG 初心者 2人までOK!

3 ~ 4 人

システム 初心者 全員でもOK!

キャラクター  
作成は→

ルールブック付属のキャラを使用

持ち込み  
不可

使用する

サプリメント  
一覧

なし

どんなシステム？

『SAMURAI × BLADE』は現実世界“現世”と逢魔の世界“常夜”が並行して存在する世界を舞台とした剣戟バトルTRPGです。

逢魔は常世よりやって来る化物です。PCは逢魔を倒すことができる存在、強き魂“魂魄”を宿した魂魄士となり、共に世界を守る為に戦います。

魂魄士は、ふたつの大きな力を持っています。

ひとつめが“華札(はなふだ)”。ゲーム内リソースとして実際に花札を使用し、PCを強化することができます。もうひとつが“武霊刀(ブレイド)”。魂魄士たちが持つ、逢魔を倒すための武器を持っています。魂魄士は、華札と武霊刀を使うことで、強力な逢魔に立ち向かうことができるのです。

今日のシナリオ

『SAMURAI × BLADE』のベーシックシステムをSRSからサイコロフィクションへと変更してリファインしました。基本的には前作と変わらず、数多くのサイコロを振り、6の目が沢山あると大ダメージを出すことができます。華札の役を揃えながら、逢魔との最終決戦に挑みましょう！

シナリオはPC①が逢魔との遭遇で魂魄に目覚めて戦うというベーシックなストーリーです。初めて遊ぶ方向けですので、どうぞ宜しくお願い致します。

■今回予告

東京に逢魔の影が差す時、  
奥深くに沈みし魂魄が目覚める。

世間を騒がす誘拐事件。  
スクリーン先のバーチャルは、  
目前のリアルへと変貌していく。

囚われた友の涙が頬に触れた時、  
鐔は鳴り刃が放たれる。

SAMURAI × BLADE SF  
『魂魄目覚めし刻』

サムライの魂、ここに剣斬！