

	G M	たかどの
	システム <small>忍術バトルRPG</small>	シノビガミ
募集人数	TRPG 初心者	1人までOK!
4 人限定	システム 初心者	全員でもOK!
キャラクター作成は→	GMが作成済み	持ち込み 不可
使用するサブプリメント一覧	なし	

どんなシステム？

現代の夜を駆け抜ける「忍者」として苛烈な戦いを繰り広げていく、それがシノビガミ。

最大の特徴は各PCに配られた“GMと自分以外”知ることの無い「秘密」というシナリオ情報。「実は敵を愛していた」とか「実は●●と兄弟だった」とか、ドキドキな背景情報が徐々に開いていくことによって紡がれるドラマこそがシノビガミの最大のウリの一つです。

キャラ同士がお互いの目的のために戦う「対立型」で遊べるのも、もう一つの大きな特徴です。「対立」聞いて不安に感じた方、ご安心ください。プレイヤーは協力して素敵なセッションを、キャラは全力でぶつかってドラマを紡ぐための「対立」です。

サイコロ二つで特定の目標値を超えるかどうか、だけの簡単な判定です。初めての方でも十分にシステムを楽しんで頂けるとおもいます。

今日のシナリオ

【シナリオ概要】

今回のテーマは「幼馴染同士の絆」と「守りたいもの、手に入れたいもの」です。

皆さんとNPC1名は同じ里で育てられた五人のシノビ。物語は五人が互いに切磋琢磨していた幼い日の記憶を紐解くところから始まります。そして一度は皆離れ離れになるも、数年後に皆さんは再会することになります。.....それぞれ別の勢力に属するシノビとして。

幼い日の絆はもう無いのでしょうか？ 互いにもう分かり合えることは無いのでしょうか？

【予告】

幼い頃の仄かな優しい記憶と悲しい別れ。

互いに伸ばす手は互いの身を置く勢力のしがらみによって断ち切られる。

過去の仲間や大切なものと戦わなくては行けない「運命」に縛られた哀しきシノビたち。

思いは過去を凌駕出来るのか、それとももう手遅れなのか？

「運命」と言う名の哀しい鳥籠に囚われた彼らの行く末は？

現代忍法帳シノビガミ「シンデレラ・ケージ」

【このシナリオを遊ぶにあたって】

キャラクターデータは途中までGM作成済みのものをお持ちします。自作も可能ですが、こちらで指定した時間内に可能な場合(背景・奥義カスタマイズは不可)のみとさせていただきます。

対立型シナリオのため、PCが全員生き残らない可能性が高いです(完全に無いわけではありません)。

キャラクター同士は殺しあう関係でも、プレイヤー同士は協力して楽しいセッションとドラマを共有したい！という方を募集します。システム経験ない方も歓迎です！