

G M

綾瀬

システム モノトーンミュージアムRPG

募集人数

TRPG

1人まで0K!

初心者

^{システム} 全員でもOK! _{初心者} レギュレーションの範囲で、完成済みのデータがある場合に限り、応相談とします。

キャラクター

作成は→

GMが作成済み

持ち込み

応相談

使用する サプリメント

基本ルールブック、インカルツァンド、常闇のシェヘラザード、トレイメント

一覧

どんなシステム?

モノトーンミュージアムRPGは「物語」が全てを支配する、童話的なメルヘン色が強いファンタジー世界が舞台となる。"御標(みしるべ)"が神によって語られ、人々は御標に従うことで生きている。本来の御標は人に幸福をもたらす物語なのだが、"異形(いぎょう)"と呼ばれる魔人達はこの御標を欲望のままに悲劇へと改変し、世界の理を歪曲することが可能である。PC達は"紡ぎ手"という自らの信念によって御標から解き放たれた者となり、異形を倒して「ハッピーエンドを導く=歪められた御標を正す」ことを目的とする。

今日のシナリオ

●トレーラー

激昂の国と塩の国、深き昏(ふか)き溝の中。

白き身の下に、平穏を願う者がいた。

2つの国に降りかかる、歪みを秘めた富の象徴。

もたらされた偽りの平和は、生命(いのち)なき静寂。

それは全てを白く、清(しろ)く、曇白(しろ)く染める願い。

モノトーンミュージアム「平穏へ至る白き夢(Wish for the Peace)」

---かくして、物語は紡がれる。

●レギュレーション 演者レベル5

●シナリオ紹介

南部地域にある2つの国を舞台に、争いと異形を食い止める演目(シナリオ)です。ゲーム性強め、高難度の戦闘が発生する可能性が高いです。演目のポイントは2つ。

- PC(1)にはヒロインの名前を付けてもらう
- 特殊なカードを使用したリソースを搭載

初心者歓迎、データもRPも楽しみたい人向けのシナリオでございます。