

7

G M

フジサキ ジュンヤ
藤崎 純也

システム **クトゥルフ神話TRPG**

募集人数

TRPG 全員でもOK!
初心者

3 ~ 5 人

システム 全員でもOK!
初心者

キャラクター
作成は→

一部だけ作成。

持ち込み
不可

使用する

サプリメント
一覧

基本ルールブックのみ

どんなシステム？

アメリカの作家、H.P.ラブクラフトの小説シリーズ「クトゥルフ神話」の世界観をモデルにしたTRPGです。プレイヤーは様々な職業・背景を持つ探索者となり、クトゥルフ神話体系の神話生物とそこから巻き起こる事件と謎に挑みます。強大な力を持つ神話生物には力で対抗することは難しく、様々な情報を集めたりして対抗手段を探し、封印したり撃退したりします。舞台は小説シリーズの舞台でもある1920年代のアメリカが中心ですが、現代や様々な時代、日本や様々な場所でセッションすることも可能です。ゲームシステムとしては「ベーシックロールプレイングシステム」と呼ばれる、技能をパーセンテージで取得し、技能以下をダイスで出せば成功、というシンプルなシステムです。キャラクター表現がしやすいこともあり、動画のリプレイなどでも使われています。

今日のシナリオ

D-maxでクトゥルフ神話TRPGのKPを初めてさせて頂きます藤崎純也と申します。よろしくお願いします。

今回のシナリオの舞台は現代日本です。

もちろん舞台は便利な都会ではなく絶海の孤島に浮かぶ「波馴湖島」。

古い血脈を伝える家が支配し、因習の残る絶海の孤島。陰鬱な雰囲気のある島、古くから続く儀式と遺跡、そして秘かに伝えられる秘宝伝説と不可解な事件、奇妙な館での殺人と遺産相続。

探索者たちは様々な立場からこの事件に巻き込まれていきます。

昭和初期を舞台にした横溝正史的なミステリーを楽しんでいただければと思います。

もちろん、クトゥルフ神話TRPGですから神話生物は出てきますし、事件にも関連します。

キャラクターはKPが用意した設定と職業パックから作成してもらいます。さらに、各人に秘密の設定を配りますのでそれに基づいてキャラクターを作成してください。

キャラクターの設定やデータはできるだけ希望に沿いたいとは思っています。

シナリオ傾向的にも戦闘力や火力よりは対人交渉や知識、認知力があるキャラクターのほうが活躍できると思います。もちろん常識の範囲内の戦闘力や火力のロマンは否定しませんが。

最終的にはプレイヤーの推理力や人間力が必要になるとは思いますが、楽しみたいのはお互い様ですので、ぜひ一緒に楽しみましょう。